

O Centro de Simulação e Intercâmbio (CSI) torna público à comunidade acadêmica a abertura de EDITAL DE INSCRIÇÃO para o evento **Simbora**, de acordo com as seguintes disposições:

## **Artigo 1º – O evento**

O Simbora é um evento de inovação e empreendedorismo com tema central em Sustentabilidade. Organizado pela EMGE - Escola de Engenharia e Tecnologia, reunirá jovens com idade mínima de 17 anos que buscam SER e FAZER a diferença.

Um evento jovem, estilo hackaton, durante o último fim de semana de maio/21. Uma oportunidade de ponte com o mercado de trabalho, desenvolvimento pessoal e profissional.

## **Artigo 2º – Dinâmica do evento**

O Simbora será uma atividade de intensa dedicação e aprendizado.

Durante os dias do evento, empresas parceiras apresentarão problemas reais do mercado. As equipes deverão se dedicar a oferecer uma solução a um dos problemas selecionados.

A equipe organizadora do Simbora oferecerá ferramentas de desenvolvimento, mentorias externas e palestras com especialistas para ajudar os participantes ao longo da jornada.

Durante todo o tempo, as equipes serão acompanhadas por representantes das empresas parceiras, que poderão identificar talentos entre os participantes.

## **Artigo 3º – Objetivos do evento**

- I. Promover a pesquisa, o empreendedorismo, a inovação e o debate sobre novas tendências do

mercado de tecnologia e engenharia;

- II. Identificar novos talentos para o mercado e que geram impactos positivos na sociedade;
- III. Capacitar estudantes da EMGE, de Colégios de Ensino Médio Regular e Escolas Técnicas e Profissionalizantes de Belo Horizonte e Região Metropolitana em modelagem de negócios, tecnologia, inovação, criatividade e gestão de tempo;
- IV. Fortalecer o vínculo entre a Instituição de ensino superior e a sociedade;
- V. Possibilitar à comunidade acadêmica e à sociedade o debate sobre temas de inovação, tecnologia e sustentabilidade.

#### **Artigo 4º – Comissão organizadora**

A comissão organizadora do Simbora é formada por três docentes da EMGE, um colaborador e quatro discentes da EMGE, além da equipe da Neo Ventures, que apoiará o desenvolvimento do conteúdo durante o evento.

Caberá à comissão organizadora elaborar e publicar normas complementares e editais relativos às etapas do Simbora, bem como divulgar todas as atividades realizadas.

#### **Artigo 5º - Participantes**

Poderão participar do Simbora todos os estudantes da EMGE, ou seja, alunos de Ciência da Computação ou Engenharia Civil de qualquer período.

Um percentual das vagas será destinado a estudantes de colégios de ensino médio regular e de escolas técnicas e profissionalizantes de Belo Horizonte e Região Metropolitana.

As equipes de trabalhos do Simbora serão mistas e deverão ser compostas por até 5 (cinco) integrantes.

#### **Artigo 6º - Inscrição**

As inscrições para o Simbora estarão abertas no período de 26 de abril a 7 de maio de 2021, pela plataforma do [SYMPLA](#).

A inscrição é individual. Os grupos serão montados pela comissão organizadora em dinâmica a ser apresentada durante o evento de abertura (22/maio). A definição das funções de cada integrante da equipe deverá ser feita pelos próprios participantes. Trata-se de uma atividade que fomenta o protagonismo discente.

Serão ofertadas até 50 vagas para estudantes da EMGE, dos cursos de Ciência da Computação e Engenharia Civil.

### **Artigo 7º - Atividades**

O estudante inscrito deverá ter disponibilidade para participar dos seguintes eventos online:

- **LANÇAMENTO:** dia 03 de maio de 2021 - segunda-feira - das 17 às 18h pelo [canal da EMGE no Youtube](#)
- **ABERTURA:** dia 22 de maio de 2021 – sábado - das 10 às 12h
- **1º dia de EVENTO:** 28 de maio de 2021 – sexta-feira - das 18h30 às 22h
- **2º dia de EVENTO:** 29 de maio de 2021 – sábado - das 9h às 22h
- **3º dia de EVENTO:** 30 de maio de 2021 – domingo - das 9h às 12h30

### **Artigo 8º - Plataformas online**

A primeira edição do Simbora será totalmente online. Fica sobre a responsabilidade de cada participante o acesso a internet. As plataformas a serem utilizadas durante o evento são: Microsoft Teams, Discord e Youtube.

O manual do participante contemplará todas as informações essenciais para acesso e será enviado a todos os inscritos antes do evento.

Dúvidas podem ser solucionadas pelo e-mail: [csi@emge.edu.br](mailto:csi@emge.edu.br)

### **Artigo 9º – Kit do participante**

O valor simbólico cobrado na inscrição do Simbora terá o valor de R\$15,00 (quinze reais) por participante e

será destinada ao envio dos kits.

Após a finalização do período de inscrição, os participantes receberão um kit contendo camisa, squeeze, caneta, máscara e bolsa personalizados, além de vouchers surpresas.

Os participantes que moram em Belo Horizonte, poderão receber o kit em casa no período de 17 a 21 de maio. Aqueles que residem na região metropolitana de BH poderão retirar o seu kit na sede da EMGE, em data e horário a serem informados após o término do período de inscrições.

As informações pessoais prestadas no momento da inscrição, como endereço e telefone, devem ser atualizadas e conferidas, para garantir o recebimento do kit personalizado.

### **Artigo 10º – Resolução dos desafios reais**

Os desafios reais serão propostos e avaliados pelas empresas parceiras, cujos nomes serão divulgados em comunicação subsequente.

A resolução do desafio é a parte mais importante da jornada de desenvolvimento, mas as entregas intermediárias poderão somar pontos para a definição das equipes vencedoras.

Para o desenvolvimento da solução, as equipes contarão com o apoio de um time de mentores externos, especializados e experientes em diferentes áreas de conhecimento.

Não serão aceitas soluções tecnológicas copiadas ou reproduzidas, de forma total ou parcial, de outras fontes e/ou competições. A identificação de uma cópia, total ou parcial, será punida com a desclassificação da respectiva equipe.

### **Artigo 11º – Apresentação das soluções**

No domingo (30/maio), após todo o desenvolvimento e validação das soluções com as empresas parceiras, as equipes do Simbora deverão apresentar as soluções em formato de pitch.

Um pitch é uma apresentação breve de um produto ou negócio que deve ser realizada em um período máximo de 5 minutos. O pitch deve conter informações como: segmento de clientes, proposta de valor, fontes de receita, recursos principais, atividades principais e estrutura de custo.

A apresentação do *pitch* deverá ser totalmente online através da plataforma Microsoft Teams.

Mais informações sobre o modelo de apresentação serão enviadas no Manual do Participante. Além disso, haverá oficina de pitch durante o evento para que todas as equipes possam se preparar da maneira adequada.

### **Artigo 12º – Banca avaliadora**

A apresentação do pitch será avaliada por uma banca de empresários e professores experientes na área, bem como pelos representantes das empresas parceiras.

Os projetos serão avaliados pelos juízes de acordo com os seguintes critérios de avaliação: grau de inovação, impacto esperado, pitch, oratória, proposta de valor e viabilidade técnica.

Os juízes da banca responderão individualmente um formulário próprio do Simbora com critérios bem definidos de avaliação. Em caso de empate, os juízes se reunirão para decidir qual equipe desenvolveu a melhor solução durante o evento.

No dia final do evento, haverá duas apresentações online, sendo a primeira separada em salas por desafio/empresa responsável, e a segunda com as melhores classificadas de cada desafio. A banca final poderá ser transmitida via Youtube.

### **Artigo 13º – Premiação**

A EMGE - Escola de Engenharia e Tecnologia premiará os participantes externos, que ainda não são estudantes da EMGE, com bolsas de estudo para os cursos de Ciência da Computação e Engenharia Civil.

Os integrantes da equipe vencedora de cada desafio receberão bolsa de 100% para os cursos da EMGE, desde que ainda não sejam alunos da instituição.

Para os estudantes EMGE, as premiações serão oferecidas pelas empresas parceiras e contemplam experiências profissionais, como bolsas de estágio, visitas técnicas, vagas em curso de inovação, vagas em programa de aceleração, mentoria e coaching.

Além das premiações, há possibilidade de contratação do participante como funcionário pelas empresas parceiras ou ainda, contratação das equipes para continuarem desenvolvendo a solução proposta.

A jornada do Simbora não termina no dia 30/maio. Entendemos que a partir desse primeiro passo, startups

podem ser criadas e aceleradas em programas subsequentes. A EMGE dará todo apoio para que os projetos avancem na fase pós-evento.

#### Artigo 14º - Cronograma

A agenda prevista para o evento seguirá a programação abaixo:

<b>Sábado 1 - Dia 22/05/2021 – ABERTURA</b>	
10:00	Abertura
10:10	Apresentação do Simbora
11:00	Divisão das equipes
11:30	Apresentação do desafio da semana
11:40	Encerramento
<b>Sexta-Feira - Dia 28/05/2021 - 1º dia de EVENTO</b>	
18:30	Abertura
18:40	Apresentação dos problemas pelas empresas parceiras
19:30	Workshop de ideação
20:30	Envio e validação das ideias
22:00	Encerramento
<b>Sábado - Dia 29/05/2021 - 2º dia de EVENTO (manhã)</b>	
09:00	Abertura
09:05	Treinamento de PM Canvas
10:00	1ª rodada de mentorias
11:00	Produção do projeto
12:00	2ª rodada de mentorias
13:00	Intervalo
<b>Sábado - Dia 29/05/2021 - 2º dia de EVENTO (tarde)</b>	
15:00	Reabertura

15:05	Treinamento de pitch
16:00	Produção do projeto / mentorias
17:30	Banca de Validação - PM Canvas*
18:30	Intervalo
<b>Sábado - Dia 29/05/2021 - 2º dia de EVENTO (noite)</b>	
19:30	Reabertura
19:35	Palestras
20:30	Produção do projeto / mentorias
21:30	Banca de validação – Pitch*
22:00	Encerramento
<b>Domingo - Dia 30/05/2021 - 3º dia de EVENTO</b>	
08:30	Horário Limite para envio do PM Canvas e Pitch
09:00	Abertura do dia
09:10	Apresentação dos Projetos - Fase 1
11:00	Apresentação Final dos Projetos
12:00	Resultado/Premiação
12:30	Encerramento do evento

\*As bancas de PM Canvas e Pitch mencionadas acima não acontecerão em horário especificado, e sim se estenderão durante toda a sessão.

#### **Artigo 15º – Sigilo**

O participante deverá manter o mais absoluto sigilo com relação a qualquer informação recebida proveniente da participação no programa, bem como a EMGE se compromete, desde já, a manter sigilo total de todos os dados pessoais enviados pelos participantes.

#### **Artigo. 16º – Propriedade da solução**

Considerando a abrangência de atuação dos parceiros e os inúmeros projetos desenvolvidos e em

desenvolvimento, inclusive sobre o tema do Simbora, fica desde já estabelecido que os parceiros poderão implementar, por coincidência, a qualquer momento, eventuais projetos que possam conter ideias e conceitos idênticos ou semelhantes àqueles desenvolvidos no HACKATHON, sem que isso signifique dizer que seja devido ao participante qualquer remuneração ou compensação neste sentido, salvo no caso de comprovação cabal e inequívoca de que se trata do projeto de sua autoria, o que somente deverá ocorrer através dos meios judiciais cabíveis.

#### **Artigo. 17º – Disposições finais**

Os participantes se responsabilizam pela originalidade de todo conteúdo por eles produzido no âmbito do presente regulamento, respondendo integral e exclusivamente por eventuais danos ou ônus a terceiros, excluindo e indenizando a EMGE e a NEO VENTURES, em caso de demanda judicial ou extrajudicial intentada por terceiros, sob alegação de violação de direitos de propriedade intelectual, imagem, voz e nome.

Suspeitas de conduta antiética, do não cumprimento das normas e do desrespeito ao presente regulamento, serão analisadas e julgadas pela comissão organizadora, podendo ainda resultar na desclassificação do respectivo participante e sua equipe.

Dúvidas podem ser solucionadas pelo e-mail: [csi@emge.edu.br](mailto:csi@emge.edu.br).

Casos omissos a este edital serão dirimidos, em instância única, pela Comissão Organizadora do Simbora.

Belo Horizonte, 23 de abril de 2021



---

Profª Aline Almeida da Silva Oliveira

Centro de Simulação e Intercâmbio (CSI) da EMGE - Escola Superior de Engenharia