



EMGE - ESCOLA DE ENGENHARIA DE MINAS GERAIS
CSI - CENTRO DE SIMULAÇÃO E INTERCÂMBIO

EDITAL DE INSCRIÇÃO E PROCESSO SELETIVO

LIGA AWS DEEPRACER

O Reitor da EMGE - Escola de Engenharia de Minas Gerais - torna público à comunidade discente a abertura de EDITAL DE INSCRIÇÃO para a LIGA AWS DEEPRACER de acordo com as seguintes disposições:

1. DOS OBJETIVOS DO PROGRAMA

2.1 A Escola de Engenharia de Minas Gerais – EMGE - preza pela formação completa e atualizada de seus estudantes. Por isso, incentiva a participação em eventos de relevância em suas áreas de atuação (Ciência da Computação e Engenharia Civil).

2.2 A Inovação e o Desenvolvimento Tecnológico são pautas prioritárias na formação dos estudantes da EMGE, focada na formação de profissionais preparados para os desafios do mercado de trabalho atual.

2.3 Atividades extraclasse, em que o conteúdo é adquirido e aplicado de forma lúdica são excelentes ferramentas de ensino/aprendizagem, portanto, são apoiadas pela EMGE por meio do Centro de Simulação e Intercâmbio (CSI).

2. DOS OBJETIVOS DA LIGA AWS DEEPRACER

2.1 A **LIGA AWS DEEPRACER** é a primeira liga de corrida autônoma do mundo para desenvolvedores. Para competir, os participantes devem criar modelos de aprendizado de máquina para fazer um carro de corrida rápido. Vence quem desenvolver o carro mais rápido.

2.2 Para participar de uma corrida virtual da LIGA, os participantes devem enviar um modelo de AWS DeepRacer Reinforcement Learning.

2.3 O desempenho do modelo enviado será avaliado programaticamente durante as corridas de acordo com a configuração de corrida especificada. Cada modelo será classificado de acordo com o tempo total necessário para completar a corrida.

2.4 Cada competidor poderá enviar vários modelos para a corrida, mas apenas sua melhor apresentação será mantida e classificada.

2.5 Os vencedores serão determinados conforme regras a serem apresentadas pela AWS durante as aberturas das Ligas inicial e Final nos dias 27 de novembro e 4 de dezembro 2020.

2. DAS INSCRIÇÕES

2.1 As inscrições para a LIGA DEEPRACER - AWS são gratuitas e estarão abertas no período de **3 a 11 de Novembro de 2020**, por meio de formulário eletrônico ([CLIQUE AQUI PARA ACESSAR](#)).

2.2 A participação na LIGA DEEPRACER – AWS será individual.

2.3 Serão ofertadas 50 vagas para estudantes da EMGE, dos cursos de Ciência da Computação e Engenharia Civil.

2.4 O estudante inscrito deverá ter disponibilidade para participar de quatro eventos online: (i) Seminários AWS, que acontecerão nos dias 18 e 20 de Novembro de 2020, das 17h00 às 18h30, (ii) Liga Inicial, nos dias 27 a 9 de novembro, das 17 às 18h e (iii) Liga Final, dias 4 a 6 de Dezembro, das 17 às 18h.

3. SELEÇÃO - REQUISITOS PARA PARTICIPAR DA LIGA DEEPRACER

3.1 Estar regularmente matriculado em um dos cursos de graduação da EMGE (Engenharia Civil ou Ciência da Computação) em 2020/02;

3.2 Estar em dia com suas obrigações acadêmicas e financeiras;

3.3 Ter conhecimento mínimo e interesse por linguagem PYTHON, computação em nuvem AWS, inteligência artificial e *machine learning*.

4 DO RESULTADO

4.1 A seleção se dará pela análise dos formulários de inscrição pela Coordenação do curso de Ciência da Computação da EMGE e pelo CSI – Centro de Simulação e

Intercâmbio.

4.2 O resultado com os nomes dos selecionados será divulgado pelo site da EMGE no dia 13 de Novembro de 2020.

5 DO CALENDÁRIO

5.1 A seleção de estudantes da EMGE para participação na LIGA DEEPRACER seguirá o seguinte calendário:

Atividade	Data
Período de Inscrição	03 a 11 de Novembro
Divulgação do resultado	13 de Novembro
Seminário 1: Core Services AWS e IA/ML	18 de Novembro
Seminário 2: Workshop DeepRacer	20 de Novembro
Liga Inicial AWS Deep Racer	27 a 29 de Novembro
Liga Final AWS Deep Racer	4 a 6 de Dezembro

Durante a semana do dia 23 de Novembro, o time técnico da AWS disponibilizará sessões de tira dúvidas no modelo de “Office Hours”, sem custo e em preparação para a liga inicial.

5.1 Todos os eventos acontecerão pelas plataformas GoToWebinar e GoToMeeting. Os links de acesso serão enviados a todos os selecionados, em momento oportuno.

5 DA PREMIAÇÃO

5.1 Os 50 estudantes da EMGE que participarem da Liga AWS DeepRacer receberão um voucher de 50%, válido para treinamentos oficiais da AWS.

5.2 Os estudantes da EMGE que tiverem maior pontuação durante a LIGA DEEPRACER AWS receberão os seguintes prêmios:

1º lugar: Amazon Echo Dot (Alexa) + voucher de U\$30 (trinta dólares) para uso dos serviços da AWS.

2º lugar: Headset Gamer + Voucher de U\$30 (trinta dólares) para uso dos serviços da AWS.

3º lugar: Mouse Óptico sem Fio para Jogos + Voucher de U\$30 (trinta dólares) para uso dos serviços da AWS.

5.3 Os estudantes que se destacarem durante a LIGA poderão compor a equipe permanente da EMGE para disputa de campeonatos externos.

6 DAS DISPOSIÇÕES FINAIS

6.1 Haverá emissão de certificado de participação na liga interna do AWS Deep Racer pela EMGE - Escola de Engenharia de Minas Gerais. Poderão ser validadas 10 horas de atividades complementares no campo da Extensão.

6.2 Todos os atos referentes à LIGA DEEPRACER poderão ser publicados no Dom Total, no site da EMGE e nas mídias sociais da EMGE e do CSI.

6.3 Os casos omissos neste Edital serão analisados pela coordenação do CSI.

Belo Horizonte, 29 de Outubro de 2020.

Prof. Dr. Franclim J. Sobral de Brito

-Reitor-